**Plan van Aanpak / Adviesdocument**

1. **Overleg over de game**
   * Besloten om een 2D-platformer-game te ontwikkelen die voldoet aan de examenvereisten.
2. **Keuze van tools**
   * **IDE:** Visual Studio Code (versie 1.83.0).
   * **Game-engine:** Pygame.
   * **Programmeertaal:** Python (versie 3.10).
3. **Onderbouwing**
   * Pygame is eenvoudig en krachtig voor 2D-games.
   * Python is gebruiksvriendelijk en goed gedocumenteerd.
   * Visual Studio Code biedt uitgebreide ondersteuning en debugging.
4. **Deeltaken (Milestones)**
   * Milestone 1: Ontwerp en documentatie (2 dagen).
   * Milestone 2: Basismechanieken implementeren (3 dagen).
   * Milestone 3: Obstakels en vijanden toevoegen (2 dagen).
   * Milestone 4: Levelontwerp en UI (3 dagen).
   * Milestone 5: Testen en debugging (2 dagen).